

Kierunek: Grafika komputerowa w multimediach

Animacja i grafika dla gier

Forma studiów: Niestacjonarne

Sposób realizacji studiów: Hybrydowe

CHORZÓW OD MARCA

Program studiów

Przedmioty specjalnościowe (realizowane od II roku studiów):

- Zaawansowane projektowanie postaci
- Silnik gier Unreal Engine
- Zaawansowana grafika 3D
- Zaawansowane technologie VR
- Animacja 3D
- Riggowanie
- Teksturowanie i cieniowanie 3D
- Efekty specjalne w grach
- Historia animacji

Oraz przedmioty podstawowe i kierunkowe obowiązujące wszystkich studentów kierunku Grafika komputerowa w multimediach.

Szczegółowy program

<https://www.merito.pl/chorzow/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/grafika-komputerowa-w-multimediach/animacja-i-grafika-dla-gier>