

Animacja i grafika dla gier

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Grafika komputerowa w multimediach

Hybrydowe OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Praca dla Ciebie

- grafik komputerowy 3D
- scenarzysta gier komputerowych
- designer gier komputerowych



Program studiów

Przedmioty specjalnościowe (realizowane od II roku studiów):

- Zaawansowane projektowanie postaci
- Silnik gier Unreal Engine
- Zaawansowana grafika 3D
- Zaawansowane technologie VR
- Animacja 3D
- Riggowanie
- Teksturowanie i cieniowanie 3D
- Efekty specjalne w grach
- Historia animacji

Oraz przedmioty podstawowe i kierunkowe obowiązujące wszystkich studentów kierunku Grafika komputerowa w multimediach.