

Animacja i grafika dla gier

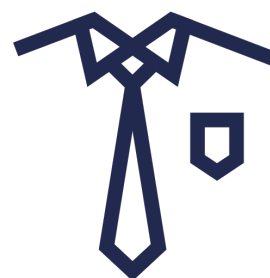
- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Grafika komputerowa w multimediach

Hybrydowe **OD PAŹDZIERNIKA** Studia licencjackie

Praca dla Ciebie

grafik komputerowy 3D
scenarzysta gier komputerowych
designer gier komputerowych



Program studiów

Przedmioty specjalnościowe (realizowane od II roku studiów):

Zaawansowane projektowanie postaci
Silnik gier Unreal Engine
Zaawansowana grafika 3D
Zaawansowane technologie VR
Animacja 3D
Riggowanie
Teksturowanie i cieniowanie 3D
Efekty specjalne w grach
Historia animacji

Oraz przedmioty podstawowe i kierunkowe obowiązujące wszystkich studentów kierunku Grafika komputerowa w multimediach.

Special promotion for candidates.

Nie czekaj, zapisz się online. Pierwsi korzystają najczęściej!

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Zapisując się do 17 lipca, zyskujesz:

800 zł dzięki niższe w czesnym, która na studiach I stopnia rozliczana jest na pierwszym roku studiów, obniżając proporcjonalnie każdą kolejną ratę czesnego.

Dodatkowo jesteś zwolniony(-na) z opłaty wpisowej w wysokości 85 zł.

do 17 lipca

czesne już od

328 zł ~~395 zł~~

miesięcznie