

English in Game Design

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Język angielski w biznesie

Hybrydowe OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego nauczysz się wybierając tę specjalność?

- Przygotujesz się do pracy w branży rozrywkowej i nowych mediach, w tym zwłaszcza w przemyśle gier komputerowych.
- Opanujesz zasady pracy nad projektem nowoczesnej gry komputerowej.
- Dowiesz się, jak przebiega praca nad tworzeniem i lokalizacją gier komputerowych oraz innych form audiowizualnych.
- Rozwinięsz umiejętność przekładania tekstów z języka angielskiego i na język angielski.
- Nauczysz się korzystać z komputerowego wspomaganie pracy tłumacza.
- Zrozumiesz, na czym polega scenopisarstwo i pisanie dialogów.
- Poznasz, jak działa i do czego służy storytelling i storyboarding.
- Zdobędziesz wiedzę o historii rozwoju pop-kultury, mediów wizualnych i gier komputerowych.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

- Studia na kierunku język angielski w biznesie polecamy osobom legitymującym się znajomością języka na poziomie B1 lub wyższym. Jeżeli nie jesteś pewien, czy Twój poziom umiejętności jest odpowiedni, wykonaj test diagnostyczny online lub przyjdź do nas - sprawdzimy i doradzimy, czy ten kierunek jest dla Ciebie.
- Nasz kierunek współpracuje z firmami takimi jak: Pearson Central Europe Sp. z o.o., czy Polskie Towarzystwo Tłumaczy Przysięgłych i Specjalistycznych TEPIS.
- Od czwartego semestru studiów, przedmioty specjalnościowe są prowadzone w języku angielskim.

Praca dla Ciebie:

Ukończenie tego kierunku pomoże Ci podjąć pracę w branży gier komputerowych lub szeroko rozumianym przemyśle rozrywkowym, w takich rolach jak:

- tłumacz specjalizujący się w lokalizacji gier komputerowych i oprogramowania komputerowego
- tłumacz w branży nowych mediów



Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- konsultant językowy
- game designer
- story designer
- tester gier
- user experience designer
- game producer / developer

Program studiów

Przedmioty specjalnościowe (realizowane od II roku studiów):

- Project Management Simulation Game
- Gaming Community @Play
- Historia mediów wizualnych i gier komputerowych
- Historia sztuki i kultury popularnej
- Podstawy projektowania gier
- Podstawy teorii gier
- Project Management
- Przekład literacki
- Scenopisarstwo i dialogi
- Storytelling & storyboarding
- Tłumaczenie wspomagane komputerowo
- User experience design
- Warsztaty lokalizacji gier i oprogramowania

Oraz przedmioty podstawowe i kierunkowe obowiązujące wszystkich studentów kierunku Język angielski w biznesie.

Wykładowcy

dr Magdalena Gawliczek-Kapelusz

Wykładowca akademicki; naucza gramatyki praktycznej języka angielskiego oraz dydaktyki i metodyki języka obcego. Swoje doświadczenie zdobywała między innymi w Wyższej Szkole Filologicznej we Wrocławiu jako wykładowca z zakresu praktycznej nauki języka angielskiego oraz w Wyższej Szkole Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie wykładając na kierunku pedagogika przedszkolna i wczesnoszkolna (wykład i ćwiczenia - Psychologiczne i pedagogiczne podstawy nauczania języka obcego dzieci; wykład język obcy). Zawodowo pasjonuje się praktycznymi aspektami nauki języka obcego, a także metodyką nauczania języka angielskiego.

Partnerzy kierunku

