

Multimedia i grafika komputerowa

Forma studiów: Niestacjonarne Stacjonarne

Sposób realizacji studiów: Tradycyjne

GDAŃSK OD MARCA

Program studiów

Przedmioty kierunkowe:

- Podstawy grafiki cyfrowej
- Podstawy fotografii
- Fotografia cyfrowa
- Grafika warsztatowa
- Narzędzia grafiki cyfrowej
- Rysunek tradycyjny
- Kultura masowa i audiowizualna
- Wprowadzenie do marketingu wizualnego
- Wprowadzenie do komunikacji społecznej
- Podstawy sztuki komiksu
- Komiks jako medium społeczne
- Typografia
- Projektowanie stron internetowych
- Projektowanie strategii marketingowych i medialnych
- Grafika reklamowa
- Budowa portfolio
- Podstawy prawa dla grafików
- Praktyka zawodowa

Przedmioty specjalnościowe

- Infografika
- Projektowanie identyfikacji wizualnej
- Ilustracja cyfrowa
- Poligrafia cyfrowa
- Reklama społeczna
- Zarządzanie wydarzeniami artystycznymi
- Rzeźba i druk 3D
- Fotografia reklamowa
- Warsztaty wideo
- Modelowanie etyki postaci w grze
- Projektowanie Visual novels
- Gry komputerowe i cyberkultura

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- Animacja klasyczna i cyfrowa
- Modelowanie postaci 3D
- Animacja 3D

<https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/multimedia-i-grafika-komputerowa>