



Kierunek: Multimedia i grafika komputerowa

Projektowanie użytkowe 3D

Forma studiów: Niestacjonarne Stacjonarne

Sposób realizacji studiów: Tradycyjne

GDAŃSK OD MARCA

Program studiów

Przedmioty specjalnościowe:

- Formy 3D,
- Rzeźba cyfrowa,
- Modelowanie postaci 3D,
- Animacja 3D,
- Społeczna rola filmu animowanego,
- Społeczne aspekty projektowania przestrzeni

<https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/multimedia-i-grafika-komputerowa/projektowanie-uzytkowe-3d>