



Kierunek: Multimedia i grafika komputerowa

Interaktywna grafika cyfrowa

Forma studiów: Niestacjonarne Stacjonarne

Sposób realizacji studiów: Tradycyjne

GDAŃSK

Program studiów

Przedmioty specjalnościowe:

- Zaawansowane projektowanie stron internetowych,
- Modelowanie etyki postaci w grze,
- Języki skryptowe w tworzeniu stron WWW,
- Gry komputerowe i cyberkultura,
- Projektowanie Visual novels,
- Animacja klasyczna i cyfrowa

<https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/multimedia-i-grafika-komputerowa/interaktywna-grafika-cyfrowa-0>