

Kierunek: Multimedia i grafika komputerowa

Gry wideo z wykorzystaniem Motion Capture

Forma studiów: Niestacjonarne Stacjonarne

Sposób realizacji studiów: Tradycyjne

GDAŃSK

Program studiów

Program studiów obejmuje m.in.:

Metody produkcji gier wideo: Poznasz tajniki tworzenia gier wideo od etapu koncepcji po finalny produkt. Nauczysz się zarządzać projektami, tworzyć dokumentację i współpracować w zespole.

Tworzenie scenariusza gry wideo: Odkryjesz zasady tworzenia angażujących historii i postaci, które porwą graczy bez reszty. Nauczysz się pisać dialogi, projektować poziom gry i tworzyć immersyjne światy.

Oprogramowanie obiektów 3D: Nauczysz się korzystać z popularnych aplikacji graficznych, takich jak Maya i Motion Builder. Zdobędziesz umiejętności w modelowaniu, teksturze i animacji 3D, korzystając z najnowszych narzędzi branżowych.

Gamifikacja: Dowiesz się, jak wykorzystywać mechaniki grywalizacji w różnych dziedzinach, takich jak edukacja, biznes i marketing. Nauczysz się projektować grywalizacyjne rozwiązania, które motywują i angażują użytkowników.

Animacja w grach: Opanujesz sztukę tworzenia realistycznych animacji postaci i obiektów w 3D wykorzystując zaawansowane techniki do tworzenia płynnych i realistycznych ruchów postaci.

<https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/multimedia-i-grafika-komputerowa/gry-wideo-z-wykorzystaniem-motion-capture-0>