

Tester oprogramowania

Forma studiów: Niestacjonarne

Sposób realizacji studiów: Online

GDAŃSK 2 semestry W PARTNERSTWIE

Program studiów

Program studiów podyplomowych na kierunku **Tester oprogramowania**.



Liczba miesięcy nauki: **9**



Liczba godzin: **176**



Liczba zjazdów: **11**



Liczba semestrów: **2**

Tester jako developer narzędzi (40 godz.)

- konfiguracja lokalnego środowiska z wykorzystaniem maszyn wirtualnych i kontenerów (4 godz.)
- Linux jako platforma dla narzędzi testera (4 godz.)
- tester jako developer narzędzi z pomocą Python-a – warsztaty (16 godz.)
- testy jako obywatel pierwszej kategorii z Test-Driven Development (4 godz.)
- wprowadzenie do systemu kontroli wersji – GIT (8 godz.)
- BDD (4 godz.)

Uczestnik nabędzie (ugruntuje) wiedzę z zakresu języka Python, platformy Linux, oraz pozna popularne biblioteki używane w testowaniu oprogramowania.

Podstawowe zagadnienia dla testowania oprogramowania (24 godz.)

- testy w cyklu rozwoju oprogramowania (4 godz.)
- rodzaje testów według funkcjonalności oraz celów (4 godz.)
- strategie testowania oraz priorytetyzacja testów (4 godz.)
- techniki projektowania testów (4 godz.)
- testy w zespołach stosujących metodyki zwinne Agile (SCRUM, Kanban) (4 godz.)
- współpraca, raporty i zarządzanie testami (JIRA i dodatki) (4 godz.)

Uczestnik nabędzie wiedzę i umiejętności praktyczne dotyczące testowania, rodzajów testów i ich zastosowania.

Uczestnik pozna również, jak testowanie odbywa się w zespołach stosujących Agile (SCRUM i Kanban) z wykorzystaniem Atlassian JIRA i dodatków wspomagających pracę testera.

Technologie wykorzystywane w testowaniu (80 godz.)

- wykorzystanie języka zapytań SQL w testowaniu baz danych (8 godz.)
- narzędzia: Github, Gitlab, Sonar, Jenkins, TravisCI i BlackDuck (16 godz.)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Continuous Deployment i platformy w chmurze (8 godz.)
- testowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem Selenium Webdriver (16 godz.)
- testowanie aplikacji mobilnych iOS/Android z Appium (16 godz.)
- testowanie aplikacji internetowych oraz API z Robot framework (16 godz.)

Uczestnik będzie potrafił zastosować wybrane narzędzia do automatyzowania testowania (CI/CD) w różnych etapach budowy oprogramowania. W tym module również zautomatyzuje swoje testy, ćwicząc na projektach rzeczywistych aplikacji webowych i mobilnych.

Zagadnienia rozszerzające testowanie (16 godz.)

- projektowanie testów (4 godz.)
- testy wydajności (8 godz.)
- nowe trendy w testowaniu (4 godz.)

Uczestnik będzie rozumiał, że implementacja testów jest równie ważna jak implementacja aplikacji, dlatego podobnie jak w przypadku kodu aplikacji, kod obsługujący testy powinien być projektowany oraz implementowany z właściwą starannością oraz udokumentowany.

SEMINARIUM, EGZAMIN I PRACA ZALICZENIOWA (16 godz.)

- Przygotowanie CV i profili dla testera: Github/Linkedin/Xing (2 godz.)
- Prezentacja prac zaliczeniowych (4 godz.)
- Egzamin (2 godz.)

Forma zaliczenia

Egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności oraz projekt wykonany indywidualnie lub zespołowo realizowany z pomocą praktyków testerów/programistów – wykładowców kierunku.

<https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-podyplomowe/kierunki/tester-oprogramowania>