

Kierunek: Informatyka

# Projektowanie gier komputerowych

Forma studiów: Niestacjonarne Stacjonarne

Sposób realizacji studiów: Tradycyjne Hybrydowe

GDAŃSK

## Program studiów

### Przedmioty specjalnościowe:

- Pracowania projektowa,
- Wprowadzenie do tworzenia gier,
- Animacje świata 2D i 3D,
- Pracowania projektowa,
- Gry VR/AR/MR,
- Gry w środowiskach webowych i mobilnych- projekt zespołowy

<https://www.merito.pl/gdansk/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/informatyka/projektowanie-gier-komputerowych>