

Projektowanie gier komputerowych

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

Tradycyjne Hybrydowe OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

W trakcie studiów będziesz dodawać modele, tworzyć sceny i animacje, obsługiwać zdarzenia w środowisku Unity. Opracowywać projekt graficzny i funkcjonalny gry oraz poznasz zasady tworzenia logiki i poziomów gry. Nauczysz się pracy z kamerą, nagrywać filmy z wnętrza wirtualnych doświadczeń i projektować doświadczenia i gry VR/AR/MR.

W czasie studiów zrealizujesz kompleksowy projekt budowy profesjonalnej gry komputerowej. Podczas realizacji projektu poznasz specyfikę pracy zespołowej i zarządzania projektami z wykorzystaniem metod zwinnego wytwarzania oprogramowania. Część zajęć odbędzie się w nowoczesnym **laboratorium VR/AR wyposażonym w urządzenia Oculus Rift, HTC Vive, Samsung Gear VR2** oraz komputery przystosowane do obróbki materiałów 180 i 360 stopni oraz VR, gdzie zaprojektujesz doświadczenia wirtualnej rzeczywistości.

Praca dla Ciebie:

Po ukończeniu studiów, możesz pracować jako:

- tester gier,
- analityk gier,
- programista gier



Program studiów

Przedmioty specjalnościowe:

- Pracowania projektowa,
- Wprowadzenie do tworzenia gier,
- Animacje świata 2D i 3D,
- Pracowania projektowa,

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między gdańsk a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Gry VR/AR/MR,
- Gry w środowiskach webowych i mobilnych- projekt zespołowy

Partnerzy kierunku

