

Kierunek: Informatyka

Projektowanie gier komputerowych

Forma studiów: Niestacjonarne

Sposób realizacji studiów: Hybrydowe

GDYNIA OD MARCA

Program studiów

Przedmioty specjalnościowe:

- Pracowania projektowa,
- Wprowadzenie do tworzenia gier,
- Animacje świata 2D i 3D,
- Pracowania projektowa,
- Gry VR/AR/MR,
- Gry w środowiskach webowych i mobilnych- projekt zespołowy

<https://www.merito.pl/gdynia/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/informatyka/projektowanie-gier-komputerowych>