

Projektowanie gier komputerowych

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

Tradycyjne Hybrydowe **OD PAŹDZIERNIKA** Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Zdobędziesz umiejętności w tworzeniu koncepcji gier, projektowaniu interakcji, opracowywaniu narracji oraz implementacji mechanik gry, integrując zarówno aspekty artystyczne, jak i programistyczne. Nauczysz się dodawać modele, tworzyć sceny i animacje, obsługiwać zdarzenia w środowisku Unity, opracowywać projekt graficzny i funkcjonalny gry. Poznasz zasady tworzenia logiki i poziomów gry, podstaw fizyki gier, pracy z kamerą oraz jak nagrywać filmy z wnętrza wirtualnych doświadczeń.

Praca dla Ciebie:

Po ukończeniu studiów, możesz pracować jako:

tester gier,
analityk gier,
programista gier



Program studiów

Przedmioty specjalnościowe:

Pracowania projektowa,
Wprowadzenie do tworzenia gier,
Animacje świata 2D i 3D,
Pracowania projektowa,

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między gdynią a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Gry VR/AR/MR,

Gry w środowiskach webowych i mobilnych- projekt zespołowy

Partnerzy kierunku

REVAS
Business Simulation Games

Special promotion for candidates.

Nie czekaj, zapisz się online. Pierwsi korzystają najwięcej!

Zapisując się do 17 lipca, zyskujesz:

800 zł dzięki niżce w czesnym, która na studiach I stopnia rozliczana jest na pierwszym roku studiów, obniżając proporcjonalnie każdą kolejną ratę czesnego.

Dodatkowo jesteś zwolniony(-na) z opłaty wpisowej w wysokości 85 zł.

do 17 lipca
czesne już od
363 zł ~~430 zł~~
miesięcznie

Czesne już od **363 zł** ~~430 zł~~ miesięcznie!

Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 363 zł/mies.