

Projektowanie gier komputerowych

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

Hybrydowe OD MARCA Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Zdobędziesz umiejętności w tworzeniu koncepcji gier, projektowaniu interakcji, opracowywaniu narracji oraz implementacji mechanik gry, integrując zarówno aspekty artystyczne, jak i programistyczne. Nauczysz się dodawać modele, tworzyć sceny i animacje, obsługiwać zdarzenia w środowisku Unity, opracowywać projekt graficzny i funkcjonalny gry. Poznasz zasady tworzenia logiki i poziomów gry, podstaw fizyki gier, pracy z kamerą oraz jak nagrywać filmy z wnętrza wirtualnych doświadczeń.

Praca dla Ciebie:

Po ukończeniu studiów, możesz pracować jako:

- tester gier,
- analityk gier,
- programista gier



Program studiów

Przedmioty specjalnościowe:

- Pracowania projektowa,
- Wprowadzenie do tworzenia gier,
- Animacje świata 2D i 3D,
- Pracowania projektowa,
- Gry VR/AR/MR,
- Gry w środowiskach webowych i mobilnych- projekt zespołowy

Partnerzy kierunku

REVAS
Business Simulation Games