

Grafika komputerowa i multimedia

Forma studiów: Niestacjonarne

Sposób realizacji studiów: Hybrydowe

TORUŃ 2 semestry

Program studiów

Program studiów podyplomowych na kierunku **Grafika komputerowa i multimedia**.



Liczba miesięcy nauki: **10**



Liczba godzin: **185**



Liczba zjazdów: **11**



Liczba semestrów: **2**

Multimedia (100 godz.)

- Fotografia cyfrowa (20 godz.)
- Edycja i retusz zdjęć (10 godz.)
- Produkcja cyfrowego filmu (25 godz.)
- Montaż video dla Social Media (20 godz.)
- Animacja w Social Media (25 godz.)

Śluchacz zdobędzie umiejętności tworzenia cyfrowej fotografii i obróbki na potrzeby internetu, tworzenia cyfrowego wideo (vlogów, rolek), a także tworzenia elementów animacji 2D wykorzystywanych w social mediach. Nauczy się obsługi najpopularniejszego na rynku oprogramowania multimedialnego.

Grafika (45 godz.)

- Projektowanie graficzne (30 godz.)
- Typografia (15 godz.)

Śluchacz zdobędzie wiedzę i umiejętności w zakresie komponowania obrazów graficznych wykorzystywanych w reklamie, szczególnie na potrzeby internetu i social mediów. Nauczy się obsługi najpopularniejszego oprogramowania graficznego.

Okolomultimedia (32 godz.)

- E-marketing (7 godz.)
- Studio foto-video (6 godz.)
- Streaming na żywo (6 godz.)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- Prawo w internecie (5 godz.)
- Youtubing (8 godz.)

Słuchacz zdobędzie wiedzę i umiejętności zakresie tworzenia treści na żywo (streaming), a także w promowaniu marki w mediach społecznościowych. Będzie potrafił przygotować kanał YouTube na potrzeby promocji marki.

Seminarium dyplomowe (8 godz.)

- Słuchacz będzie miał możliwość konsultacji przy pracy nad własnym projektem dyplomowym.

FORMA ZALICZENIA

- Test sprawdzający wiedzę teoretyczną
- Stworzenie rolki video
- Egzamin końcowy - wykonanie i obrona projektu multimedialnego

<https://www.merito.pl/torun/studia-i-szkolenia/studia-podyplomowe/kierunki/grafika-komputerowa-i-multimedia>