

Tester oprogramowania (studia online)

Forma studiów: Niestacjonarne

Sposób realizacji studiów: Online

TORUŃ 2 semestry

Program studiów

Program studiów podyplomowych na kierunku **Tester oprogramowania dla aplikacji mobilnych i serwerowych**.



Liczba miesięcy nauki: **9**



Liczba godzin: **176**



Liczba zjazdów: **11**



Liczba semestrów: **2**

Tester jako developer narzędzi (40 godz.)

- Konfiguracja lokalnego środowiska z wykorzystaniem maszyn wirtualnych i kontenerów,
- Linux jako platforma dla narzędzi testera,
- Tester jako developer narzędzi z pomocą Python-a – warsztaty,
- Testy jako obywatel pierwszej kategorii z Test-Driven Development,
- Wprowadzenie do systemu kontroli wersji – GIT,
- BDD,

Uczestnik nabędzie (ugruntuje) wiedzę z zakresu języka Python, platformy Linux oraz pozna popularne biblioteki używane w testowaniu oprogramowania.

Podstawowe zagadnienia dla testowania oprogramowania (24 godz.)

- Testy w cyklu rozwoju oprogramowania.
- Rodzaje testów według funkcjonalności oraz celów.
- Strategie testowania oraz priorytetyzacja testów.
- Techniki projektowania testów.
- Testy w zespołach stosujących metodyki zwinne Agile (SCRUM, Kanban).
- Współpraca, raporty i zarządzanie testami (JIRA i dodatki).

Uczestnik zdobędzie wiedzę i umiejętności praktyczne dotyczące testowania, rodzajów testów i ich zastosowania.

Uczestnik dowie się również, jak testowanie odbywa się w zespołach stosujących Agile (SCRUM i Kanban) z wykorzystaniem Atlassian JIRA i dodatków wspomagających pracę testera.

Technologie wykorzystywane w testowaniu (80 godz.)

- Wykorzystanie języka zapytań SQL w testowaniu baz danych.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Narzędzia testerskie (Github, Gitlab, Sonar, Jenkins, TravisCI i BlackDuck).
- Continuous Deployment i platformy w chmurze.
- Testowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem Selenium Webdriver.
- Testowanie aplikacji mobilnych iOS/Android z Appium.
- Testowanie aplikacji internetowych oraz API z Robot Framework.

Uczestnik będzie potrafił zastosować wybrane narzędzia do automatyzowania testowania (CI/CD) na różnych etapach budowy oprogramowania. W tym module również zautomatyzuje swoje testy, praktykując na projektach rzeczywistych aplikacji webowych i mobilnych.

Zagadnienia rozszerzające testowanie (16 godz.)

- Projektowanie testów.
- Testy wydajności.
- Nowe trendy w testowaniu.

Uczestnik będzie rozumiał, że implementacja testów jest równie ważna jak implementacja aplikacji, dlatego - podobnie jak w przypadku kodu aplikacji - kod obsługujący testy powinien być projektowany oraz implementowany z właściwą starannością oraz udokumentowany.

Egzamin i praca zaliczeniowa (16 godz.)

- Seminarium dyplomowe.
- Przygotowane CV i profiliów dla testera: Github/Linkedin/Xing.
- Prezentacja prac zaliczeniowych.
- Egzamin.

Forma zaliczenia



Egzamin sprawdzający
wiedzę i umiejętności



Projekt wykonywany
indywidualnie lub
zespołowo

<https://www.merito.pl/torun/studia-i-szkolenia/studia-podyplomowe/kierunki/tester-oprogramowania-studia-online>