

# React Front-End Developer (dla początkujących)

- Kierunek - studia podyplomowe

Online 2 semestry Rekrutacja zakończona

## Opis kierunku

**Studia w formule online (synchronicznie).**

Nową wiedzę i umiejętności zdobywasz, dzięki zajęciom realizowanym na platformie MS Teams. Z wykładowcami i uczestnikami studiów kontaktujesz się przez internet, w czasie rzeczywistym (synchronicznie). W zajęciach uczestniczysz w weekendy, zgodnie z ustalonym harmonogramem zjazdów.

**Poleć znajomemu studia** na Uniwersytecie WSB Merito w Toruniu, **zyskaj 10% zniżki w czesnym**. [Szczegóły](#), **BON do pobrania:**

**BON**

Rekrutacja na kierunek, którym jesteś zainteresowany(-na), została zakończona lub nie została uruchomiona? - Nic straconego! **Zostaw nam kontakt, wypełniając poniższy formularz**, a my poinformujemy Cię, gdy nabór ruszy ponownie.

[WYPEŁNIJ FORMULARZ](#)

Rynek pracy pod względem zapotrzebowania na sprawnych programistów zdaje się być wciąż nienasycony, a trendy w projektowaniu witryn internetowych zmieniają się dynamicznie i bez solidnych podstaw i usystematyzowanej wiedzy trudno jest podążać za nowościami. Rzetelnie zbudowana wiedza w zakresie programowania, umiejętności samodzielnego tworzenia stron WWW i aplikacji przeciwiczone pod okiem profesjonalistów to kapitał, który szybko przyniesie absolwentom kierunku wymierne korzyści na rynku pracy.

Studia „Programista Front-end z Angular dla początkujących” gwarantują zdobycie umiejętności w zakresie nowoczesnych technik programowania oraz tworzenia stron internetowych, uczyć programować w językach

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



JavaScript, TypeScript oraz tworzyć aplikacje przy wykorzystaniu framework Angular. Ponadto pokazują specyfikę projektowania dla internetu oraz dają zestaw narzędzi Front-end Developera. Tak wyposażony absolwent jest w pełni gotowy do podjęcia prestiżowej dziś pracy programisty.

### **Jesteś zainteresowany/zainteresowana dofinansowaniem do studiów podyplomowych?**

Sprawdź dofinansowania dla klienta indywidualnego:

[WIĘCEJ INFORMACJI DLA KLIENTA INDYWIDUALNEGO](#)

Sprawdź dofinansowanie dla firm:

[WIĘCEJ INFORMACJI DLA FIRM](#)

Jeśli jesteś zainteresowany studiami podyplomowymi i chcesz dowiedzieć się więcej zostaw do siebie kontakt! Wypełnij formularz, a my skontaktujemy się z Tobą.

[ZOSTAW KONTAKT](#)

## **Cel studiów**

Celem studiów jest wyposażenie studentów w umiejętności tworzenia nowoczesnych aplikacji internetowych z użyciem frameworka React. W ramach zajęć studenci będą mieli okazję zgłębić różnorodne aspekty pracy z Reactem, obejmujące zarówno podstawy jak i zaawansowane techniki programowania oraz implementacji interfejsu użytkownika. Celem jest przygotowanie absolwentów do samodzielnego projektowania i rozwijania aplikacji internetowych w oparciu o nowoczesne rozwiązania technologiczne, z naciskiem na efektywność, skalowalność i użyteczność.

## Korzyści

- Zdobędziesz umiejętność tworzenia od podstaw witryny internetowej, ucząc się najważniejszych znaczników języka HTML. Poznasz zasady budowy i walidacji formularzy w standardzie HTML5.
- Będziesz stylować tekst, zmieniać kolory oraz wykorzystasz elastyczność i moc selektorów CSS, budując pozytywny odbiór projektowanej strony.
- Twoją witrynę będzie można oglądać wszędzie na prawie każdym urządzeniu. Zobaczysz, jak przystosować ją do obsługi różnych rozmiarów i opcji wyświetlania.
- Poznasz język TypeScript będący rozszerzeniem popularnego języka JavaScript, który zapewnia obsługę tworzenia skalowalnych i łatwych w utrzymaniu aplikacji internetowych.
- TypeScript jest wreszcie podstawą frameworku Angular. Wykorzystując to narzędzie, uwieńczysz studia swoim projektem nowoczesnej aplikacji WWW.

## Dla kogo?

Studia skierowane są do osób, które posiadają minimum wyższe wykształcenie (licencjat) pragnących podnieść kwalifikacje zawodowe, zdobyć wiedzę i umiejętności w zakresie nowoczesnych technik programowania oraz tworzenia stron internetowych.

## Program studiów

Program studiów podyplomowych na kierunku **React Front-End Developer (dla początkujących)**



Liczba miesięcy nauki:  
**9**



Liczba godzin: **194**



Liczba zjazdów: **11**



Liczba semestrów: **2**

### CSS (22 godz.)

- CSS - 10h
- preprocesory CSS: SASS/LESS - 10h
- Bootstrap - 2h

### HTML5 (18 godz.)

- HTML5. Znaczniki - 8h
- HTML5 - 6h
- HTML5, tworzenie materiałów multimedialnych - 4h

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

### **JAVASCRIPT (28 godz.)**

- Podstawy programowania w JavaScript- 6h
- Funkcje - 4h
- Obiekty - 6h
- Zdarzenia - 4h
- Asynchroniczność (promises, async/await) - 6h
- Format wymiany danych JSON - 2h

### **Marketing internetowy (6 godz.)**

- Marketing internetowy aplikacji - 6h

### **PROJEKTOWANIE DLA INTERNETU (16 godz.)**

- Web Design - Wprowadzenie - 8h
- Projekt nr 1: Projektowanie User Experience - 8h

### **RWD (18 godz.)**

- Grafika stron WWW - 4h
- Tworzenie szablonów HTML na podstawie projektów graficznych - 4h
- Responsywne strony WWW - 6h
- RWD. Media Queries - 4h

### **Zarządzanie projektem informatycznym (16 godz.)**

- Narzędzia front-end developera. System kontroli wersji GIT dla web developerów - 6h
- Współpraca i zarządzanie projektem informatycznym - 4h
- Narzędzia front-end developera - 2h
- Wytwarzanie oprogramowania z wykorzystaniem Agile i Scrum - 4h

### **React (54 godz.)**

- Wprowadzenie do Reacta - 2h
- Konfiguracja środowiska pracy. Pierwsza aplikacja w React - 4h
- Wprowadzenie do JSX - 2h
- Tworzenie prostych komponentów. Przekazywanie danych przez propsy - 2h
- Zarządzanie stanem komponentu. Obsługa zdarzeń - 4h
- Komponenty wizualne w React - 4h
- Typescript w React - 4h
- Hooki - 4h
- Wprowadzenie do React Router - 4h
- Next.js - 16h
- Testowanie komponentów React - 2h
- Custom Hooks dla logiki biznesowej - 6h

### **Trendy (8 godz.)**

- Nowoczesne trendy w tworzeniu aplikacji internetowych - 8h

### **Egzamin (8 godz.)**

- Egzamin - 8h

## **Wykładowcy**

### **Sebastian Agata**

W 2003 roku ukończył matematykę teoretyczną na Wydziale MFI UG. W latach 2003 - 2011 pracownik naukowo-dydaktyczny Uniwersytetu Gdańskiego. Z Uniwersytetem WSB Merito Gdańsk współpracuje od 2011 roku. Członek Komitetu Głównego Zawodów Drużynowych VI Olimpiady Informatycznej dla Gimnazjalistów. Prowadził wykłady na kursie dla nauczycieli doskonalącym umiejętności pracy z uczniem szczególnie uzdolnionym w zakresie matematyki w projekcie: "Pomorskie dobry kurs na edukację. Wspieranie uczniów o szczególnych predyspozycjach w zakresie matematyki, fizyki i informatyki". Zrealizował kilkadziesiąt filmów edukacyjnych dla maturzystów. Przeprowadził 35 wykładów z matematyki za pomocą technologii webcastingu w ramach realizacji projektu As Kompetencji. Entuzjasta języków programowania Python i R. W WSB prowadzi laboratoria ze wstępu do programowania, systemów operacyjnych, programowania obiektowego, podstaw sieci komputerowych i baz danych.

### **Michał Żyłowski**

Absolwent Politechniki Gdańskiej kierunku Informatyka. DevOps i programista obracający się głównie w obszarze chmur prywatnych i konteneryzacji. Kilkuletnie doświadczenie projektach WWW w PHP, Wordpressie i Django. Jeden z technicznych opiekunów projektu Opencaching Polska i stron pokrewnych. Wykładowca Uniwersytetu WSB Merito w Gdańsku, przedmiotów takich jak język Python, programowanie obiektowe czy programowanie w chmurze. Pozazawodowo mentor, podróżnik i geocacher.

### **Grzegorz Kaczorowski**

Absolwent Uniwersytetu Gdańskiego na wydziale MFI kierunek fizyka i informatyka. Specjalizuje się w tematyce programowania w technologii .Net z wykorzystaniem języka C#. Od ponad 12 lat tworzy projekty jako Full Stack Developer. Ukończył studia podyplomowe Senior Web Developer i Developing ASP.NET MVC Web Applications. Posiada międzynarodowy certyfikat Microsoft Supporting Users Running the Microsoft Windows Operating System.

Obecnie wykładowca Uniwersytetu WSB Merito Gdańsk, nauczyciel w I Liceum Ogólnokształcącym w Starogardzie Gdańskim oraz trener programowania gier w języku Python - WOWSchool. Prowadzi szkolenia i warsztaty związane z różnymi dziedzinami programowania: bazy danych, programowanie obiektowe, programowanie gier, projektowanie stron www. Ma styczność z najnowszymi technologiami z zakresu: ASP.Net, NHibernate, WPF, WinForms, Xamarin, PHP, jQuery, SVG, Bootstrap, Angular oraz SQL Server. Uczestnicy szkoleń cenią go za

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

kreatywne i aktywizujące metody prowadzenia zajęć. Entuzjasta uczenia maszynowego i czystego kodu. Prywatnie pasjonat fizyki kwantowej oraz aktywności sportowej.

### **Szymon Kołodziejczyk**

Miłośnik Kina Domowego i technologii nowych mediów. Kolekcjoner filmów na nośnikach fizycznych, których posiada więcej niż Netflix w swojej ofercie VOD. Jest fascynatem technologii HDR. Wciąż zgłębia wiedzę na temat obrazu HDR w kontekście filmów. Już podczas studiów tworzył kino niezależne, o którym mówiły media. Doświadczenie zdobywał na planach filmów oraz praktycznie, m.in. Pełną Parą (reż. Leszek Wośiewicz). Swoje prace konsultował z Jadwigą Zajick, polską montażystką (Kiler, Hydrozagadka, Janosik), od której dostał solidne lekcje tworzenia filmów. Twórca kilkudziesięciu wideoklipów, w tym największej polskiej produkcji zbiorowej z udziałem 40 artystów (2011).

Stworzył wiele teledysków, w tym największą polską produkcję zbiorową z udziałem 40 artystów (2011). Jest autorem dwóch filmów animowanych dla Muzeum Gdańska, które wykonał jako jeden z kilku artystów w Polsce zaproszonych do współpracy. Jego prace emitowane były na łamach różnych telewizji, a także na portalach internetowych.

Obecnie skupia się na klientach biznesowych świadcząc usługi tworzenia filmów i animacji oraz przy obsłudze profili biznesowych mediów społecznościowych.

Chęć zarażania wiedzą na temat tego jak działa język wizualny poprowadził go do stworzenia kanału Youtube: Język Filmu. W swoich materiałach zdradza sztuczki i techniki pracy reżyserów, operatorów i ludzi od postprodukcji.

Przybliża młodym widzom stare techniki tworzenia efektów specjalnych w kinie i konfrontuje je z nowymi. Stara się opowiadać jak działają światło, kolor czy montaż na odbiorcę. Mówi językiem zrozumiałym dla każdego widza, bo chce, by każdy zakochał się w języku filmowym tak jak on kiedyś.

### **Dariusz Krlewski**

Absolwent a obecnie adiunkt Informatyki Ekonomicznej Uniwersytetu Gdańskiego. Wykładowca Uniwersytetu WSB Merito. Autoryzowany trener Cisco, produktów Microsoft. Zainteresowania badawcze związane są z ładem informatycznym, zarządzaniem projektami IT. Specjalizuje się w tematyce sieci komputerowych, baz danych, systemów operacyjnych. Od ponad 15 lat prowadzi swoją własną działalność gospodarczą realizując projekty informatyczne dla dziesiątek firm. Prowadzi szkolenia i warsztaty autoryzowane i autorskie związane z różnymi dziedzinami informatyki, zarządzaniem projektami informatycznymi i zarządzaniem działem IT. Uczestnicy warsztatów i szkoleń cenią go za praktyczne i zarazem twórcze podejście do prowadzenia zajęć.

### **Filip Jesiołowski**

Absolwent wydziału Informatyki Politechniki Poznańskiej, od 2005r związany zawodowo z rozwiązaniami informatycznymi dla linii lotniczych. Ex-fullstack, ex DBA, ex sysadm obecnie pracujący w ekosystemie React migrujący w stronę idei web-componentów dla rozwiązań skali enterprise. Od 2015 wykładowca akademicki.

# Partnerzy kierunku

PRIM//ARIS <Code-One>

# Ceny dla kandydatów

## Studia to inwestycja, która się zwraca

Na Uniwersytecie WSB Merito w Toruniu szanujemy Twój czas i pieniądze, dlatego o finansach mówimy otwarcie. Nie mnożymy dodatkowych opłat, nie przemycamy małym druczkiem ukrytych kosztów. U nas wiesz dokładnie, za co płacisz.

Studia podyplomowe to inwestycja, która zwraca się już w ich trakcie w postaci nowych umiejętności i kontaktów, które zaowocują w biznesie. Wybierz studia podyplomowe na Uniwersytecie WSB Merito w Toruniu i przekonaj się na własnym przykładzie, jak inwestować w siebie, aby czerpać z tego korzyści teraz i w przyszłości.

## Niestacjonarne - Gwarantowane czesne stałe

	Rok nauki	Czesne
<b>1 rata</b>	<b>1 rok</b>	<b>6600 zł</b>

	Rok nauki	Czesne
<b>2 raty</b>	<b>1 rok</b>	<b>3300 zł</b>

	Rok nauki	Czesne
<b>10 rat</b>	<b>1 rok</b>	<b>660 zł</b>

	Rok nauki	Czesne
--	-----------	--------

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



**12 rat**

**1 rok**

**550 zł**

# Ceny dla absolwentów WSB i WSB Merito

## Niestacjonarne - Gwarantowane czesne stałe

	Rok nauki	Czesne
<b>1 rata</b>	<b>1 rok</b>	<b>6600 zł</b>

	Rok nauki	Czesne
<b>2 raty</b>	<b>1 rok</b>	<b>3300 zł</b>

	Rok nauki	Czesne
<b>10 rat</b>	<b>1 rok</b>	<b>660 zł</b>

	Rok nauki	Czesne
<b>12 rat</b>	<b>1 rok</b>	<b>550 zł</b>