

Game Design

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Design w biznesie

Hybrydowe Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Poznasz różne modele biznesowe stosowane w branży gier komputerowych, co pozwoli Ci na lepsze zrozumienie mechanizmów działania rynku gier.

Nauczysz się planować i zarządzać produkcją gier komputerowych, co pozwoli Ci na skuteczne realizowanie projektów gier.

Poznasz techniki projektowania grafiki gier komputerowych oraz opakowań, co pozwoli Ci na tworzenie atrakcyjnych wizualnie gier i ich opakowań.

Zdobędziesz umiejętności w zakresie projektowania interfejsów użytkownika, postaci, poziomów itp., co pozwoli Ci na tworzenie atrakcyjnych i grywalnych gier.

Nauczysz się projektować fabuły i narracje w grach komputerowych, co pozwoli Ci na tworzenie gier o interesującej i angażującej historii.

Zdobędziesz umiejętności w zakresie projektowania grafiki trójwymiarowej, co pozwoli Ci na tworzenie zaawansowanych wizualizacji i animacji gier.

Studia hybrydowe

Zajęcia ćwiczeniowe zrealizujesz na uczelni, a wykłady – online, na platformie MS Teams, w czasie których z wykładowcami i kolegami z grupy kontaktujesz się przez internet, w czasie rzeczywistym (synchronicznie). Dodatkowo skorzystasz z materiałów zamieszczanych na platformie Moodle, w dogodnym dla Ciebie czasie (asynchronicznie).

Lektoraty oraz seminaria dyplomowe, które odbywają się w wybrane piątki (w godzinach popołudniowych i wieczornych), również są realizowane w formule zdalnej (online).

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

Nawiążesz współpracę z firmami zajmującymi się produkcją gier.

Możesz rozważyć założenie własnej działalności gospodarczej.

Skomponujesz własne portfolio.

Weźmiesz udział w wizytach studyjnych w firmach projektujących gry mobilne, społecznościowe, a także w warsztatach doskonalących sztukę współczesnego projektowania.

W programie studiów zaplanowaliśmy warsztaty związane z przygotowaniem informatycznym i designu w obszarze przemysłów kreatywnych.

Praca dla Ciebie:

game designer,

grafik/czka

specjalista/ka ds. organizacji produkcji gry.

specjalista/ka ds. tworzenia gier reklamowych.

projektant/ka gier planszowych.



projektant/ka interfejsu użytkownika dla gier mobilnych.

animator/ka 3D pracujący nad elementami animacji do gier wideo.

Program studiów

Program studiów obejmuje przedmioty kierunkowe, realizowane przez wszystkich studentów oraz przedmioty specjalnościowe indywidualnie dobrane do poszczególnych specjalności, które możesz wybrać.

Przedmioty realizowane w ramach specjalności:

Modele biznesowe gier w mediach interaktywnych

Organizacja produkcji gry

Grafika gry i opakowania

Wzornictwo gier

Story design

Projektowanie 3D