

Projektowanie gier i rzeczywistości wirtualnej

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Multimedia i grafika komputerowa

OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Studując na tej specjalności, opanujesz sztukę tworzenia gier komputerowych oraz aplikacji VR/AR. Nauczysz się projektować fabuły, programować mechanikę gier, tworzyć grafikę 2D/3D oraz efektywnie zarządzać projektem. To doskonała droga dla pasjonatów, którzy pragną eksplorować porywający świat interaktywnej technologii i rozrywki.

Praca dla Ciebie

projektant gier komputerowych,

animator 3D w studiach filmowych,

programista VR/AR w firmach technologicznych,

projektant interaktywnych doświadczeń w agencjach interaktywnych,

freelancer zajmujący się projektowaniem gier, aplikacji VR/AR lub grafiką komputerową.

