

# Projektowanie gier i rzeczywistości wirtualnej

- Specjalność - studia I stopnia

**Kierunek: Multimedia i grafika komputerowa**

OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

## Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Studiując na tej specjalności, opanujesz sztukę tworzenia gier komputerowych oraz aplikacji VR/AR. Nauczysz się projektować fabuły, programować mechanikę gier, tworzyć grafikę 2D/3D oraz efektywnie zarządzać projektem. To doskonała droga dla pasjonatów, którzy pragną eksplorować porywający świat interaktywnej technologii i rozrywki.

## Praca dla Ciebie

- projektant gier komputerowych,
- animator 3D w studiach filmowych,
- programista VR/AR w firmach technologicznych,
- projektant interaktywnych doświadczeń w agencjach interaktywnych,
- freelancer zajmujący się projektowaniem gier, aplikacji VR/AR lub grafiką komputerową.

