

# Informatyka

Forma studiów: Niestacjonarne Stacjonarne

Sposób realizacji studiów: Tradycyjne Hybrydowe

WROCŁAW OD MARCA

## Program studiów

### Program studiów obejmuje m.in.:

- programowanie aplikacji mobilnych i internetowych,
- podstawy administracji systemami Linux,
- wprowadzenie do technologii: VR/AR/MR.

### Przedmioty kształcenia ogólnego:

- Ekonomia
- Język obcy
- Język polski branżowy
- Metody efektywnego uczenia się
- Microsoft Office 365 i Google APPS SCRIPT
- Podstawy komunikacji społecznej
- Praca zespołowa z wykorzystaniem narzędzi IT
- Prawo nowych technologii

### Przedmioty kierunkowe: studia licencjackie

- Algorytmika i struktury danych
- Architektura systemów komputerowych
- Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych
- Innowacje w ICT
- Matematyka I
- Matematyka II
- Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
- Podstawy administracji systemami Linux
- Podstawy programowania
- Podstawy sieci komputerowych
- Programowanie aplikacji internetowych
- Programowanie aplikacji mobilnych
- Programowanie obiektowe
- Programowanie urządzeń internetu rzeczy IoT
- Serwerowe systemy operacyjne
- Systemy baz danych
- Systemy business intelligence

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Systemy operacyjne
- Systemy zarządzania treścią CMS
- Wprowadzenie do technologii VR/AR/MR
- Wprowadzenie do testowania
- Zarządzanie karierą w branży IT
- Zarządzanie projektami informatycznymi
- Zintegrowane systemy informatyczne klasy ERP - SAP S/4HANA

### **Przedmioty kierunkowe: studia inżynierskie**

- Administrowanie systemem Linux
- Algorytmy i struktury danych
- Architektura systemów komputerowych
- Blockchain i jego zastosowanie
- Elektronika
- Fizyka
- Funkcjonalność zintegrowanych systemów informatycznych - SAP S/4HANA
- Inżynieria bezpieczeństwa IT
- Inżynieria internetu rzeczy
- Inżynieria oprogramowania
- Inżynieria oprogramowania w środowisku MS .NET
- Inżynieria serwerowych systemów operacyjnych Windows
- Inżynieria zachowań interpersonalnych w organizacji
- IT w automotive
- Komunikacja i efektywność pracy inżynierów
- Matematyka dyskretna
- Matematyka I
- Matematyka II
- Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
- Programowanie obiektowe w języku Python
- Programowanie w języku Python
- Projektowanie i tworzenie stron WWW
- Systemy baz danych
- Systemy operacyjne
- Technologia sieciowa
- Testowanie oprogramowania
- Uczenie maszynowe
- Współczesne systemy telekomunikacyjne
- Wykorzystanie sztucznej inteligencji w IT
- Zaawansowane techniki programowania w języku Python
- Zarządzanie projektami informatycznymi

