

Kierunek: Informatyka

Programista gier komputerowych

Forma studiów: Stacjonarne

Sposób realizacji studiów: Tradycyjne

WROCŁAW Studia inżynierskie Rekrutacja zakończona

Program studiów

Program studiów na tej specjalności obejmuje m.in.:

- architekturę i języki programowania gier komputerowych,
- programowanie systemów Motion Capture,
- rzeczywistość wirtualną i rozszerzoną.

Przedmioty kształcenia ogólnego:

- Język obcy
- Microsoft Office 365 i Google Apps SCRIPT
- Metody efektywnej nauki
- Język polski branżowy
- Prawo nowych technologii, prawo IT
- Podstawy komunikacji społecznej
- Ekonomia
- BHP
- Proseminarium
- Wychowanie fizyczne

Przedmioty kierunkowe:

- Administrowanie systemem Linux
- Blockchain i jego zastosowanie
- Fizyka
- Funkcjonalność zintegrowanych systemów informatycznych - SAP S/4 HANA
- Inżynieria Internetu Rzeczy
- Inżynieria oprogramowania w środowisku ms .net
- Inżynieria serwerowych systemów operacyjnych windows
- Inżynieria zachowań interpersonalnych w organizacji
- IT w automotive
- Komunikacja i efektywność pracy inżynierów
- Matematyka dyskretna
- Matematyka I
- Matematyka II
- Metody numeryczne dla inżynierów

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
- Podstawy elektroniki
- Podstawy inżynierii bezpieczeństwa IT
- Podstawy programowania w języku Python
- Podstawy technologii sieciowych
- Podstawy testowania oprogramowania
- Podstawy uczenia maszynowego
- Programowanie obiektowe w języku Python
- Projektowanie i tworzenie stron www
- Systemy bazodanowe
- Współczesne systemy telekomunikacyjne
- Wykorzystanie sztucznej inteligencji w IT
- Zaawansowane techniki programowania w języku Python
- Zarządzanie projektami informatycznymi

Przedmioty specjalnościowe:

- Architektura i języki programowania gier komputerowych
- Programowanie gier mobilnych
- Programowanie gier w środowisku Unity
- Programowanie gier w środowisku Unreal
- Programowanie systemów Motion Capture
- Programowanie sztucznej inteligencji w grach
- Rzeczywistość wirtualna i rozszerzona
- Testowanie gier komputerowych

<https://www.merito.pl/wroclaw/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/informatyka/programista-gier-komputerowych>