

Grafika komputerowa i technologie multimedialne

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

Hybrydowe OD MARCA Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

- Nauczysz się projektować publikacje graficzne i materiały reklamowe.
- Będziesz umiał biegle stosować oprogramowanie do tworzenia grafiki i składów tekstu.
- Nauczysz się obróbki i montażu plików multimedialnych i dźwięku.
- Dowiesz się, jak tworzyć grafikę komputerową na strony webowe w tym jak tworzyć kompletny layout.
- Będziesz potrafił tworzyć animowaną grafikę dwu- i trój- wymiarową dla potrzeb firm produkujących gry komputerowe.
- Zrozumiesz na czy polega wdrażanie i zarządzanie rozwiązaniami systemów multimedialnych w przedsiębiorstwach tj. telewizja, radio, imprezy masowe.
- Nauczysz się tworzyć algorytmy kompresji obrazu i dźwięku w systemach webowych.

Ta specjalność daje możliwość i niezbędną wiedzę do przystąpienia do egzaminu międzynarodowego certyfikatu EITCA Computer Graphics, wydawanego przez Instytut EITCI w Brukseli.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

W ramach studiów otrzymasz bezpłatny dostęp m.in. do:

- pełnych wersji oprogramowania Microsoft (kilkaset produktów) w ramach subskrypcji Microsoft Imagine,
- bazy kilkuset autoryzowanych szkoleń Microsoft w ramach dedykowanego uczelniom na całym świecie programu Microsoft Imagine Academy.

Dlaczego Mikołaj, który grafiką zajmuje się prawie od zawsze, zdecydował się na studia na kierunku informatyka?

Poznaj jego historię!

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między wrocław a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Czy wiesz, że Uniwersytetem WSB Merito zaufało już ponad 550 000 studentów? Ty też możesz!

Praca dla Ciebie:

- grafik komputerowy,
- E-Commerce Graphic Designer,
- grafik kreatywny,
- Junior/Senior 3D Designer,
- operator DTP,
- Digital Graphic Designer,
- grafik 2D i 3D w telewizji,
- specjalista ds. wsparcia IT.



Program studiów

Program studiów na tej specjalności obejmuje m.in.:

- tworzenie stron internetowych,
- grafikę 3D,
- projektowanie grafiki w środowisku Unity na potrzeby gier komputerowych.

PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO:

- Język obcy
- Microsoft Office 365 i Google Apps SCRIPT
- Metody efektywnej nauki
- Język polski branżowy
- Prawo nowych technologii, prawo IT
- Podstawy komunikacji społecznej
- Ekonomia
- BHP
- Proseminarium
- Wychowanie fizyczne

PRZEDMIOTY KIERUNKOWE:

- Algorytmika i struktury danych
- Architektura systemów komputerowych

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między wrocław a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych
- Innowacje w ICT
- Matematyka I
- Matematyka II
- Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
- Podstawy administracji systemami Linux
- Podstawy programowania
- Podstawy sieci komputerowych
- Programowanie aplikacji internetowych
- Programowanie aplikacji mobilnych
- Programowanie obiektowe
- Programowanie urządzeń internetu rzeczy IoT
- Serwerowe systemy operacyjne
- Systemy baz danych
- Systemy business intelligence
- Systemy operacyjne
- Systemy zarządzania treścią CMS
- Wprowadzenie do technologii VR/AR/MR
- Wprowadzenie do testowania
- Zarządzanie karierą w branży IT
- Zarządzanie projektami informatycznymi
- Zintegrowane systemy informatyczne klasy ERP - SAP S/4HANA

PRZEDMIOTY SPECJALNOŚCIOWE:

- Grafika 3D
- Obróbka fotografii
- Obsługa programów graficznych
- Projektowanie graficzne z elementami branding
- Projektowanie opakowań i wzorów przemysłowych
- Skład komputerowy DTP
- Tworzenie stron internetowych