

Sztuczna inteligencja i uczenie maszynowe

- Specjalność - studia II stopnia z podyplomowymi

Kierunek: Informatyka

Hybrydowe **OD PAŹDZIERNIKA** Studia magisterskie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Nauczysz się komend i konstrukcji języka Pythona.

Poznasz dobre praktyki związane z pisaniem kodu, zrozumiesz ich znaczenie.

Dowiesz się, jak w praktyce użyć mechanizmów języka Python, a także jak świadomie dobrać i zastosować typ danych właściwych dla rozwiązywanego problemu.

Nauczysz się świadomie używać bibliotek i fragmentów kodów.

Uzyskasz wiedzę i umiejętności z zakresu tworzenia i projektowania aplikacji mobilnych oraz webowych.

Wiedzę i umiejętności z tej specjalności, uzupełnisz o te, które przyswoisz na studiach podyplomowych. **Zdobędziesz zarówno dyplom magistra jak i świadectwo ukończenia wybranych studiów podyplomowych:**

Programista Python Developer

Praca dla Ciebie:

Software Developer,
Python Developer,
IT Service Desk Specialist,
IT Support Specialist,
System Engineer,
IT system integrator.



Postgraduate programs to choose from

Programista Python Developer

Program studiów

Program studiów obejmuje m.in.:

cyberbezpieczeństwo,
uczenie maszynowe,
technologie IoT

oraz programy studiów podyplomowych.

PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO:

Antropologia kulturowa
Filozofia
Język obcy B2+
Podstawy prawa, biznesu i ochrona własności intelektualnej
Współczesne problemy społeczno-gospodarcze informatyki
Współpraca w środowisku IT

PRZEDMIOTY KIERUNKOWE:

Analityka biznesowa
Cyberbezpieczeństwo
Hurtownie danych
Matematyka dla informatyków
Praktyka zawodowa
Programowanie obiektowe i bazy danych
Seminarium magisterskie
Systemy wspomaganie decyzji
Technologie Internetu Rzeczy
Uczenie maszynowe
Wprowadzenie do technologii backendowych
Wybrane systemy operacyjne
Zarządzanie projektem informatycznym

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między wrocław a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

SP Programista Python Developer (176 godz.)

Podstawy Pythona (72 godz.)

- Wprowadzenie do programowania: (2 godz.)
- Wstęp do języka Python: (2 godz.)
- Instalacja i konfiguracja środowiska: (2 godz.)
- Podstawy składni języka Python: (8 godz.)
- Programowanie proceduralne: (8 godz.)
- Programowanie obiektowe: (8 godz.)
- Obsługa wyjątków: (4 godz.)
- Organizacja kodu: (4 godz.)
- Biblioteka standardowa języka Python: (8 godz.)
- Instalacja zewnętrznych bibliotek: (2 godz.)
- Operacje wejścia/wyjścia: (4 godz.)
- Testowanie i debugowanie oprogramowania: (16 godz.)
- Zastosowania języka Python: (4 godz.)

Zagadnienia UX/UI (32 godz.)

- Wprowadzenie (2 godz.)
- UX vs UI (2 godz.)
- User Experience Design (4 godz.)
- Heurestyki Nielsena (2 godz.)
- Prototypowanie i walidacja (2 godz.)
- User Interface Design (4 godz.)
- Warstwa techniczna (6 godz.)
- GUI- Graphical User Interface (4 godz.)
- Warstwa Wizualna i Logiczna (4 godz.)
- Wearable Design (2 godz.)

Podstawy budowy aplikacji internetowych DJANGO (24 godz.)

- Poznanie Django jako platformy: (6 godz.)
- Tworzenie komponentów aplikacji, na przykładach: (6 godz.)
- Stworzenie przykładowej aplikacji webowej: (8 godz.)

Stworzenie przykładowego REST API przy wykorzystaniu Django: (4 godz.)

Uczenie maszynowe (24 godz.)

Wstęp do uczenia maszynowego (4 godz.)

Przegląd metod uczenia maszynowego: (4 godz.)

Workflow pracy z uczeniem maszynowym: (4 godz.)

Omówienie metod uczenia maszynowego: (4 godz.)

Łączenie klasyfikatorów (4 godz.)

Wizualizowanie wyników (4 godz.)

Selenium with Python (16 godz.)

Selenium with python.

Projekt i egzamin (8 godz.)

Seminarium projektowe (konsultacje projektów końcowych).