

Software Development

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Information Technology

Tradycyjne OD MARCA Studia inżynierskie Angielski

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Studia prowadzone w języku angielskim.

- Zdobędziesz umiejętności programistyczne w języku Java oraz Python.
- Nauczysz się, jak zastosować metodologię DevOps.
- Poznasz różne modele architektury dla aplikacji w chmurze (np. mikroservice, serverless, architektury reactive).
- Zdobędziesz wiedzę związaną z budową systemów rozproszonych.
- W czasie zajęć będziesz używać najpopularniejszych platform w chmurze.
- Nauczysz się programowania aplikacji, programowania obiektowego oraz programowania urządzeń Internetu Rzeczy IoT.
- Dowiesz się, jak tworzyć grafiki do gier komputerowych.
- Nauczysz się obsługiwać sieci komputerowe i serwerowe systemy operacyjne.
- Będziesz stosował zasady algorytmiki i struktur danych.
- Bez problemu będziesz zarządzać projektami informatycznymi.
- Nauczysz się języka angielskiego i słownictwa branżowego.

Praca dla Ciebie:

- Software Developer,
- Java Developer,
- IT Service Desk Specialist,
- IT Support Specialist,
- System Engineer,
- IT systems integrator.



Program studiów

Program studiów na tej specjalności obejmuje m.in.:

- creation and administration of cloud-based applications,
- practical issues in graphic design,
- services and development platforms for cloud-based applications.

Przedmioty kształcenia ogólnego:

- Business Communication
- Business English 1
- Economics
- Introduction to IT Project
- Law of New Technologies
- Learning Strategies
- Microsoft Office 365 and Google Apps SCRIPT
- OHS (Occupational and Health Safety)
- Physical Education

Przedmioty kierunkowe:

- Algorithms and Data Structures
- Basic Administration of Linux Systems
- Basics of Programming
- Business Intelligence Systems
- Career Management in IT Industry
- Client Systems
- CMS Content Management Systems
- Database Systems
- Fundamentals of Computer Networks
- Integrated ERP-SAP R3 IT Systems
- Introduction to Software Testing
- Introduction to VR / AR / MR Technology
- IT project management
- Mathematics
- Object Programming
- Operating Systems for Servers
- Programming of Internet Apps
- Programming of Internet of Things (IoT)
- Programming of Mobile Applications
- Security in Computer Systems and Networks

- Software Build Automation Tools

Przedmioty specjalnościowe:

- 2D graphics
- 3D graphics
- Creation and administration of cloud-based applications
- Introduction to Python and Open Source tools
- Practical issues in graphic design
- Programming and architecture of cloud-based applications
- Services and development platforms for cloud-based applications

Wykładowcy

mgr inż. Klaudia Lubicka

Absolwentka Uniwersytetu Ekonomicznego i Politechniki Wrocławskiej. Studia „Android i iOS – aplikacje mobilne” pozwoliły na zgłębienie tajników jej ulubionych języków programowania – Swift'a oraz Javy. Doświadczenie zdobyła w amerykańskich korporacjach. Zawodowo - z sukcesem i pasją łączy wysoko rozwinięte umiejętności miękkie (m.in. kierownicze i trenerskie) w branży finansowej i informatycznej.

dr inż. Tatsiana Viarbitskaya

Absolwentka Politechniki Wrocławskiej. Kierowała zespołem Test i SW Architektów w dziale SmartRadio Nokia. Autor i prelegent artykułów dotyczących cyfrowego przetwarzaniu sygnałów również na międzynarodowych konferencjach.