

Software Development

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Information Technology

Tradycyjne **OD PAŹDZIERNIKA** Studia inżynierskie Angielski

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Studia prowadzone w języku angielskim.

Zdobędziesz umiejętności programistyczne w języku Java oraz Python.

Nauczysz się, jak zastosować metodologię DevOps.

Poznasz różne modele architektury dla aplikacji w chmurze (np. mikroservice, serverless, architektury reactive).

Zdobędziesz wiedzę związaną z budową systemów rozproszonych.

W czasie zajęć będziesz używać najpopularniejszych platform w chmurze.

Nauczysz się programowania aplikacji, programowania obiektowego oraz programowania urządzeń Internetu Rzeczy IoT.

Dowiesz się, jak tworzyć grafiki do gier komputerowych.

Nauczysz się obsługiwać sieci komputerowe i serwerowe systemy operacyjne.

Będziesz stosował zasady algorytmiki i struktur danych.

Bez problemu będziesz zarządzać projektami informatycznymi.

Nauczysz się języka angielskiego i słownictwa branżowego.

Praca dla Ciebie:

Software Developer,

Java Developer,

IT Service Desk Specialist,

IT Support Specialist,

System Engineer,

IT systems integrator.



Program studiów

Program studiów na tej specjalności obejmuje m.in.:

creation and administration of cloud-based applications,
practical issues in graphic design,
services and development platforms for cloud-based applications.

Przedmioty kształcenia ogólnego:

Business Communication
Business English 1
Economics
Introduction to IT Project
Law of New Technologies
Learning Strategies
Microsoft Office 365 and Google Apps SCRIPT
OHS (Occupational and Health Safety)
Physical Education

Przedmioty kierunkowe:

Algorithms and Data Structures
Basic Administration of Linux Systems
Basics of Programming
Business Intelligence Systems
Career Management in IT Industry
Client Systems
CMS Content Management Systems
Database Systems
Fundamentals of Computer Networks
Integrated ERP-SAP R3 IT Systems
Introduction to Software Testing
Introduction to VR / AR / MR Technology
IT project management
Mathematics
Object Programming
Operating Systems for Servers
Programming of Internet Apps
Programming of Internet of Things (IoT)

Programming of Mobile Applications
Security in Computer Systems and Networks
Software Build Automation Tools

Przedmioty specjalnościowe:

2D graphics
3D graphics
Creation and administration of cloud-based applications
Introduction to Python and Open Source tools
Practical issues in graphic design
Programming and architecture of cloud-based applications
Services and development platforms for cloud-based applications

Wykładowcy

mgr inż. Klaudia Lubicka

Absolwentka Uniwersytetu Ekonomicznego i Politechniki Wrocławskiej. Studia „Android i iOS – aplikacje mobilne” pozwoliły na zgłębienie tajników jej ulubionych języków programowania – Swift'a oraz Javy. Doświadczenie zdobyła w amerykańskich korporacjach. Zawodowo - z sukcesem i pasją łączy wysoko rozwinięte umiejętności miękkie (m.in. kierownicze i trenerskie) w branży finansowej i informatycznej.

dr inż. Tatsiana Viarbitskaya

Absolwentka Politechniki Wrocławskiej. Kierowała zespołem Test i SW Architektów w dziale SmartRadio Nokia. Autor i prelegent artykułów dotyczących cyfrowego przetwarzaniu sygnałów również na międzynarodowych konferencjach.